

Ćwiczenia 2- Programowanie Obiektowe – Instrukcje warunkowe

1. Napisz program "Czy liczba jest parzysta" pobierający od użytkownika jedną liczbę i drukujący na ekranie jedną z informacji "LICZBA JEST PARZYSTA" bądź "LICZBA JEST NIEPARZYSTA". Użyj operatora ternarnego oraz zwykłego (2 wersje)
2. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie dwóch liczb a i b. Program po pobraniu liczb ma wypisać, która z nich jest większa. Program powinien również wypisać na ekranie czy większa liczba jest dodatnia czy ujemna.
3. Napisz program, który w zależności od podanego przez użytkownika wzrostu w cm wypisze odpowiedni tekst :

Wzrost \leq 150 Niski

$150 < \text{Wzrost} \leq 170$ Średni

$170 < \text{Wzrost}$ Wysoki

W każdym innym przypadku program ma wypisać : "Czy na pewno podałeś poprawną liczbę?"

4. Napisz program obliczający pierwiastek z zadanej liczby. Program powinien sprawdzić, czy pierwiastkowana liczba jest dodatnia. W przypadku gdy zadana liczba jest ujemna program powinien wydrukować na ekranie komunikat: "PIERWIASTEK KWADRATOWY Z LICZBY UJEMNEJ NIE ISTNIEJE".
5. Napisz program wczytujący trzy liczby a,b i c, a następnie wyświetlający na ekranie największą z tych liczb oraz wartość średnią
6. Napisz program, która wyznacza i zwraca jako wartość ocenę na podstawie punktów zdobytych za kolokwium według następujących reguł: 0-10 pkt – 2, 11-13 pkt 3, 14-16 pkt 4, 17-18 pkt 5.
7. Napisz program, który przyjmie od użytkownika dwie liczby - kwotę do zapłaty, oraz kwotę zapłaconą. Następnie program ma wyświetlić ile reszty należy wydać przy założeniu, że musimy wykorzystywać jak najwyższe nominały.